

هوية تخصص (الوسائط المتعددة والإنتاج الرقمي) - 2024

اسم التخصص	الوسائط المتعددة والإنتاج الرقمي
الدرجة العلمية للتخصص (بكالوريوس، دبلوم)	بكالوريوس
القسم	تكنولوجيا المعلومات
الكلية	الهندسة وتكنولوجيا المعلومات
رئيس القسم	د. جميل إطميزي البريد الإلكتروني: j.itmazi@paluniv.edu.ps

1. نبذة عن التخصص

التخصص يؤدي إلى حصول الطالب على البكالوريوس في العلوم، وهو علم قائم على توظيف الوسائط المتعددة وإنتاج المحتوى الرقمي، وغاياته إعداد خريجين مؤهلين للعمل في بيئات عمل تحتاج إلى مهارات متميزة في مجال الوسائط المتعددة ومهارات الإنتاج الرقمي، حيث أن قطاعات كبيرة من الشركات والمؤسسات المختلفة تحتاج إلى مؤهلين في إنتاج الوسائط المتعددة في مجالات التسويق والتدريب والتوعية والإرشاد والإعلام والترفيه، إلى جانب المؤسسات التعليمية والتدريبية الخاصة التي بحاجة إلى الإنتاج الرقمي للتعليم من أجل توفير المحتوى التعليمي الرقمي.

لقد تم استحداث هذا التخصص الذي يمنح درجة البكالوريوس بخطة دراسية مكونة من 134 ساعة معتمدة تتوزع بمجملها على مجالات نظرية وعملية، وبنيت على أسس مشابهة لجامعات أمريكية حاصلة على اعتماد (ABET) الدولي.

2. الساعات المطلوبة للحصول على درجة البكالوريوس في هذا التخصص

المجموع	حرة	التخصص		الكلية		الجامعة	
		إختياري	إجباري	إختياري	إجباري	إختياري	إجباري
134	6	6	73	0	22	3	24

شروط القبول والاستمرار في التخصص

أن يكون الطالب حاصل على معدل 65% فأعلى في شهادة الثانوية العامة - علمي، أدبي، صناعي، زراعي، تجاري، فندقي واقتصاد منزلي، تكنولوجيا المعلومات، شرعي، الريادة والأعمال.

3. نتائج التعلم المستهدفة:

يتوقع من الطالب عند إنهاء هذا التخصص أن يكون قادراً على:

1. إنتاج الوسائط المتعددة (صورة، صوت، فيديو، رسوم متحركة وصور ثلاثية الأبعاد).
2. إنتاج المحتوى الرقمي الخاص بالتعليم والتدريب.
3. إنتاج محتوى خاص بالأعلام، والتسويق وتصميم الإعلانات التلفزيونية والإلكترونية.
4. إنتاج الألعاب الإلكترونية ومنها التعليمية والترفيهية.
5. المساهمة في إنتاج أفلام السينمائية وصور متحركة.
6. إدارة وتطوير التعليم الإلكتروني.
7. تصميم مواقف تعليمية حاسوبياً، وبناء برامج تعليمية معاصرة.
8. امتلاك مهارات استخدام تطبيقات الحاسوب المختلفة.
9. تصميم مواقع الويب واستخدام لغات البرمجة المختلفة.
10. العمل ضمن فريق ويستطيع استخدام تقنيات حل المشكلات والتفكير الناقد والريادي ومهارات الحياة اللازمة.
11. متابعة دراسته العليا في التخصصات ذات العلاقة بالوسائط المتعددة والإنتاج الرقمي مع القدرة على البحث العلمي.

4. مجالات العمل

المسميات الوظيفية المحتملة	أسماء الأماكن المحتملة للتوظيف
1. مصمم ومنتج للوسائط والمناهج التعليمية والإلكترونية.	1. مؤسسات التربية والتعليم.
2. مصمم للمطبوعات والمسموعات والمرئيات في المؤسسات الإعلامية المختلفة.	2. مؤسسات التعليم العالي.
3. مديراً لصفحات الويب ومواقع الإنترنت ومنها مواقع التجارة الإلكترونية والحكومة الإلكترونية.	3. مراكز التدريب.
4. منتج للمحتوى الرقمي التفاعلي للمؤسسات المعنية بالتدريب، والتوعية والإرشاد والترفيه ومثله لذوي الاحتياجات الخاصة.	4. شركات الإنتاج السينمائي والفني وشركات الدعاية.
5. معلم مدرسة للتعامل مع متطلبات التعليم الإلكتروني في المدارس.	5. المحطات التلفزيونية والفضائية والإذاعات.
6. فني ومشرف مختبر الوسائط المتعددة.	6. المواقع الإخبارية والعمل في دور الطباعة والنشر والكتب والمطابع والصحف ومجال التغليف والمطويات.
	7. الشركات والمؤسسات المختصة بتصميم وإنتاج الوسائط المتعددة والتصميم الجرافيكي.
	8. شركات الدعاية والإعلان والعلاقات العامة والتسويق الإلكتروني.
	9. شركات تصميم الرسوم المتحركة وألعاب الحاسوب والمحمول.
	10. شركات تطوير أجهزة التصوير الطبية.
	11. مراكز الإعلام ودوائر المعلومات والبيانات في المؤسسات والوزارات والشركات الكبيرة.

5. مكونات الخطة الدراسية:

أولاً: متطلبات الجامعة: وهي (27) ساعة معتمدة، تشمل الآتي:

أ. (24) ساعة إجباري

ب. (3) ساعة اختياري.

1-المتطلبات الإجبارية: (24) ساعة معتمدة وتشمل المساقات الآتية:

المتطلبات السابقة	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق
	كلي	عملي	نظري		
-	0	-	0	* استداركي لغة عربية	110100
-	3	-	3	1 مهارات في اللغة العربية	110101
(110101) 1 مهارات في اللغة العربية	3	-	3	مهارات التواصل باللغة العربية	110102
-	1	-	1	التربية الرياضية	112101
-	3	-	3	القضية الفلسطينية	113200
-	0	-	0	** استداركي لغة إنجليزية	120100
-	3	-	3	1 مهارات في اللغة الإنجليزية	120101
(120101) 2 مهارات في اللغة الإنجليزية	3	-	3	2 مهارات في اللغة الإنجليزية	120102
-	1	-	1	خدمة المجتمع	130300
-	3	-	3	الثقافة الإسلامية	151102
-	3	-	3	أساسيات الحاسوب والبرمجة	410131
-	1	-	1	مهارات التفكير الناقد	410211
ساعة معتمدة			24	المجموع	

* يعطى للطلبة الذين لم يجتازوا امتحان المستوى في اللغة العربية، ولا يحتسب من المعدل العام.

** يعطى للطلبة الذين لم يجتازوا امتحان المستوى في اللغة الإنجليزية، ولا يحتسب من المعدل العام.

2- المتطلبات الاختيارية: (3) ساعات معتمدة من:

المتطلبات السابقة	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق
	الكلية	عملي	نظري		
-	3	-	3	علم المكتبات	110104
-	3	-	3	اللغة الفرنسية	120104
-	3	-	3	اللغة الإيطالية	120105
-	3	-	3	اللغة الإسبانية	120106
-	3	-	3	اللغة العبرية	120208
-	3	-	3	جغرافية فلسطين	141210
-	3	-	3	الوطن العربي والتحديات المعاصرة	142211
-	3	-	3	القانون في حياتنا	210260
-	3	-	3	الديمقراطية وحقوق الإنسان والقانون الدولي الإنساني	210270
-	3	-	3	مبادئ الإدارة	310100
-	3	-	3	الإسعافات الأولية	510111
-	3	-	3	مقدمة في الرعاية الصحية	510121
-	3	-	3	علم التغذية	540102
-	3	-	3	السيرة النبوية دراسة تحليلية	651101
-	3	-	3	نظام الأسرة في الإسلام	651202

ثانياً: متطلبات الكلية: وهي 22 ساعة معتمدة وتشمل المساقات الآتية:

المتطلبات السابقة	عدد الساعات المعتمدة			اسم المساق	رقم المساق
	الكلية	عملي	نظري		
-	3	-	3	مهارات حياتية	110200
-	3	-	3	مبادئ الإدارة	310100
مقدمة في تكنولوجيا المعلومات (410132)	3	-	3	برمجة الحاسوب	410104
متزامن مع برمجة الحاسوب (410104)	1	1	-	مختبر برمجة الحاسوب	410105
-	3	-	3	مقدمة في تكنولوجيا المعلومات	410132
-	3	1	2	إحصاء واحتمالات	410147
مهارات حياتية (110200)	3	-	3	الريادة والإبداع	410202
إحصاء واحتمالات (410147)	3	-	3	مناهج البحث العلمي	410204
22 ساعة معتمدة				المجموع	

ثالثاً: متطلبات التخصص: ويخصص لها (79) ساعة معتمدة، تقسم كما يأتي:

1. المتطلبات الإجبارية: (73) ساعة معتمدة.

2. المتطلبات الاختيارية: (6) ساعة معتمدة.

1. المتطلبات الإجبارية: (73) ساعة معتمدة وتشمل المساقات التالية:

المتطلبات السابقة	عدد ساعات معتمدة			اسم المساق	رقم المساق
	كلي	عملي	نظري		
لطلبة التوجيهي من غير الفرع العلمي	0	-	-	استدراكي رياضيات ***	410140
-	3	-	3	تفاضل وتكامل (1)	410141
(410104) برمجة الحاسوب	3	-	3	أنظمة إدارة قواعد البيانات	410325
مستوى سنة ثالثة	3	-	3	هندسة البرمجيات	410333
(420234) تصميم تطبيقات الإنترنت	3	-	3	برمجة الإنترنت	410335
(410335) مترامن مع برمجة الإنترنت	1	1	-	مختبر برمجة الإنترنت	410336
سنة ثالثة	3	3	-	تدريب ميداني	410390
(440309) مبادئ الرسوم المتحركة	3	-	3	الواقع الافتراضي	410449
(410204) مناهج البحث العلمي	1	-	1	مقدمة إلى مشروع التخرج	410488
(410488) مقدمة إلى مشروع التخرج	3	-	3	مشروع تخرج	410489
(410104) برمجة حاسوب	3	-	3	تصميم تطبيقات الإنترنت	420234
-	3	1	2	مبادئ الرسم والألوان	440100
(410131) أساسيات الحاسوب والبرمجة	3	1	2	مقدمة في تكنولوجيا الرسم الحاسوبي	440101
-	3	-	3	الوسائط المتعددة	440120
-	2	-	2	حلقة بحث: وسائل التواصل الاجتماعي وإدارة المحتوى	440203
(440120) الوسائط المتعددة	3	1	2	تصميم ثنائي الأبعاد	440211
(440211) تصميم ثنائي الأبعاد	3	1	2	تصميم ثلاثي الأبعاد	440212
(440120) الوسائط المتعددة	3	1	2	الفيديو والصوت الرقمي	440301
(440212) تصميم ثلاثي الأبعاد	3	1	2	تأليف الوسائط المتعددة 1	440302
-	3	1	2	تطوير المحتوى التفاعلي 1	440303
-	3	1	2	إنتاج المحتوى الرقمي 1	440304
(440302) 1 تأليف الوسائط المتعددة	3	1	3	الترويج والإعلان بالوسائط المتعددة	440307
(440212) تصميم ثلاثي الأبعاد	3	1	2	مبادئ الرسوم المتحركة	440309
(440309) مبادئ الرسوم المتحركة	3	1	2	الرسوم المتحركة 2	440310
(440304) 1 إنتاج المحتوى الرقمي	3	-	3	تطبيقات الوسائط المتعددة للتعليم والتدريس	440321
-	3	-	3	تصميم وتطوير الألعاب	440408
(440303) 1 تطوير المحتوى التفاعلي	3	1	2	تفاعل الإنسان والحاسوب	440449
73 ساعة معتمدة				المجموع	

*** يعطى لطلبة الأدبي الحاصلين على معدل 80% فما فوق والملتحقين ببرامج الوسائط المتعددة والإنتاج الرقمي.

2. المتطلبات الاختيارية: (6) ساعات معتمدة

المتطلبات السابقة	عدد ساعات معتمدة			اسم المساق	رقم المساق
	نظري	عملي	الكلي		
تفاضل وتكامل 1 (410141)	3	-	3	تفاضل وتكامل 2	410142
برمجة حاسوب (410104)	3	-	3	برمجة حاسوب متقدمة	410220
برمجة الحاسوب (410104)	3	-	3	البرمجة المرئية	410323
تصميم تطبيقات الإنترنت (420234)	3	-	3	التجارة الإلكترونية	410347
برمجة الحاسوب (410104)	3	-	3	الرسم بالحاسوب	410448
-	3	-	3	سرية وامن نظم المعلومات	410471
-	3	-	3	الأخلاقيات في عصر المعلومات	420102
أساسيات الحاسوب والبرمجة (410131)	3	1	2	مقدمة في التعليم الإلكتروني	420242
وأساسيات الحاسوب والبرمجة (410131) ومبادئ الإدارة (310100)	3	-	3	أنظمة المعلومات الإدارية	430101 330309
أنظمة إدارة قواعد البيانات (410325)	3	-	3	أنظمة استرجاع المعلومات	430404
مقدمة في تكنولوجيا الرسم الحاسوبي ((440101	3	1	2	تصميم ورسم التصورات المرئية	440102
مقدمة في تكنولوجيا الرسم الحاسوبي ((440101	3	1	2	النمذجة الهندسية للتصور المرئي	440103
مقدمة في تكنولوجيا الرسم الحاسوبي ((440101	3	1	2	الصور النقطية والمتجهة للرسم الحاسوبي	440201
تصميم ثنائي الأبعاد (440211)	3	1	2	مبادئ التصميم الإبداعي	440205
إنتاج المحتوى الرقمي 1 (440304)	3	1	2	إنتاج المحتوى الرقمي 2 (معالجة وترويج)	440305
مقدمة في التعليم الإلكتروني (420242)	2	1	3	تصميم وتطوير مناهج التعليم الإلكتروني	440306
-	3	-	3	تطبيقات الوسائط المتعددة للأعمال	440308
-	3	1	2	قضايا معاصرة في الإنتاج الرقمي	440401
تأليف الوسائط المتعددة 1 (440302)	3	1	2	تأليف الوسائط المتعددة 2	440402
تطوير المحتوى التفاعلي 1 (440303)	3	1	2	تطوير المحتوى التفاعلي 2	440403
-	2	-	2	المصادر التعليمية المفتوحة	440405
-			3	مواضيع خاصة في الوسائط المتعددة	440406
6 ساعة معتمدة				المجموع	

** يتوجب على كافة الطلبة التقدم لامتحان في اللغة العربية واللغة الإنجليزية، على أن يسجل الطالب الذي يخفق في النجاح في أحد الامتحانين أو كلاهما مساقاً استدراكياً في اللغة العربية أو الإنجليزية أو كلاهما من خارج الخطة الدراسية ولا تحتسب علامتهما في التراكمي.

6. التدريب الميداني

الوصف، التوقيت، والساعات المُعمدة لهذا التدريب:

410390 - (3 س.م) - تدريب ميداني:

الوصف: خلال فترة التدريب سيتم إلحاق الطلبة بمؤسسات المجتمع المتخصصة في الوسائط المتعددة والإنتاج الرقمي والتي بدورها ستشرف عليهم ليشاركوا في مختلف أنواع العمل المتعلق بتخصصات الطلبة لدى هذه المؤسسات مصحوبا بخطة موافقا عليها مسبقا من قبل البرنامج. وعلى الطلبة إكمال فترة التدريب المقررة من البرنامج خلال ساعات عمل المؤسسة الرسمية قبل نهاية الفصل الأكاديمي الذي يسجل فيه الطالب. يقوم الطالب بأداء 140 ساعة عمل في إحدى المؤسسات / الشركات ضمن مجال تخصصه. المتطلب السابق: مستوى ثالثة.

التوقيت: الفصل الأول من السنة الرابعة.

7. مشاريع التخرج/ الأبحاث:

410488 - (1 س.م) - مقدمة إلى مشروع التخرج:

الوصف: يتم توجيه الطالب إلى الطرق العلمية الصحيحة التي يتم اختيار المشروع على أساسها بما يخدم أهداف البرنامج، تعريفه بطرق التعامل مع البيانات ومعالجتها وتحليلها، والنظر في تقرير يعده الطالب عن خطة مشروع التخرج. المتطلب السابق: مناهج البحث العلمي (410204)

410489 - (3 س.م) - مشروع تخرج:

الوصف: يتوقع أن ينهي الطالب تحت إرشاد مستشار من هيئة التدريس مشروع التخرج ضمن إحدى المجالات التي درسها، ويظهر الطالب فيها أساسيات ومبادئ البحث العلمي، ويغطي المشروع المواضيع ذات الاهتمام من قبل الطالب. ويمكن أن يكون المشروع عبارة عن بحث مجرد، أو تطبيق عملي من واقع الحياة في مواضيع ومجالات لها علاقة بالوسائط المتعددة والإنتاج الرقمي، تصميم وتطوير الألعاب الحاسوبية والموبايل وكذلك الرسوم المتحركة. المتطلب السابق: مقدمة إلى مشروع التخرج (410488).

التوقيت: الفصل الثاني من السنة الرابعة.

8. المرافق التعليمية لدعم العملية التعليمية التعلمية

المرافق والمختبرات:

** مختبرات الحاسوب: يتوفر في الجامعة 8 مختبرات حاسوب، وهي:

- مختبر الحاسوب رقم 1 في الطابق الأول من المبنى الرئيس: مكون 30 جهاز حاسوب،
- مختبر الحاسوب رقم 2 في الطابق الثالث من المبنى الرئيس: مكون 22 جهاز حاسوب
- مختبر الحاسوب رقم 3 في الطابق الثالث في مبنى كلية الحقوق: يتكون من 30 جهاز حاسوب
- مختبر الحاسوب رقم 4 في الطابق الثاني في المبنى الرئيس: يتكون من 20 جهاز حاسوب، مخصص للمتمهدين
- مختبر الحاسوب رقم 5 في الطابق الثاني في مبنى كلية الهندسة: يتكون من 25 جهاز حاسوب
- مختبر الحاسوب رقم 6 في الطابق الثاني في مبنى كلية الهندسة يتكون من 30 جهاز
- مختبر الرسوم المتحركة و Motion Capture
- المختبر الحيوي والذي يجري فيه الطلبة الأبحاث المتعلقة بتحديات سوق العمل، وتحويلها إلى منتجات أو حلول برمجية تكنولوجية كما يجري فيه تنفيذ مشاريع التخرج المرتبطة بسوق العمل. وفيه 30 جهاز حديث.

** المرافق والوحدات المساعدة:

▪ مركز التعليم الإلكتروني:

نظام الدراسة في الجامعة يقوم على نظام الساعات المعتمدة، مع تدعيم العملية التدريسية بالتقنيات الإلكترونية عن طريق برنامج التعليم الإلكتروني المساند للمحاضرات التقليدية، فقد تم إنشاء وحدة خدمية للتعليم الإلكتروني المساند منذ أكثر من عامين، وموقع التعليم الإلكتروني هو (<http://eclass.paluniv.edu.ps>)، ويستخدم التعليم الإلكتروني لمساندة التدريس والتعليم بالجامعة ويخدم جميع التخصصات.

▪ الجامعة لديها مكتبة إلكترونية لأجل:

- ✓ أتمتة خدمات المكتبة التقليدية من بحث وحجز.
- ✓ تسهيل الوصول للمراجع والملفات والكتب الإلكترونية مفتوحة المصدر.
- ✓ الاشتراك في المكتبات الدولية ذات العلاقة بتخصصات الكلية.
- الجامعة لديها بوابة إلكترونية (<http://portal.paluniv.edu.ps>) لأجل:

- ✓ التسجيل الإلكتروني، فتسجيل الطلاب أصبح إلكترونياً.
- ✓ رؤية العلامات والجدول الأكاديمي.
- ✓ البريد الإلكتروني للمحاضرين والطلبة.
- ✓ تسهيل الاتصال والتراسل والإعلام بين أقسام الكلية.

▪ الإرشاد الأكاديمي:

- يتوفر مرشد أكاديمي واحد لكل 20 طالبا.

▪ التنظيم والشكاوى:

التنظيم والشكاوى متاح لجميع الطلبة شغويا وورقيا وإلكترونيا، ويمكن لكل طالب رفع شكوى لرئيس قسمة أو لشؤون الطلبة مباشرة، أو وضع الشكاوى في صندوق الشكاوى والموجود في وحدة شؤون الطلبة.

الخطة الاستراتيجية/ السنوية – الوسائط المتعددة

مستوى السنة الأولى

الفصل الثاني			الفصل الأول		
الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق	الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق
3	مهارات التواصل باللغة العربية	110102	3	مهارات في اللغة العربية (1)	110101
1	التربية الرياضية	112101	3	مهارات في اللغة الإنجليزية (1)	120101
3	مهارات في اللغة الإنجليزية (2)	120102	3	أساسيات الحاسوب والبرمجة	410131
3	برمجة حاسوب	410104	3	مقدمة في تكنولوجيا المعلومات	410132
1	مختبر برمجة الحاسوب	410105	0	استدراكي رياضيات	410140
3	تفاضل وتكامل (1)	410141	3	مبادئ الرسم والألوان	440100
3	الوسائط المتعددة	440120	-	-	-
17	المجموع		15	المجموع	

مستوى السنة الثانية

الفصل الثاني			الفصل الأول		
الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق	الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق
3	الثقافة الإسلامية	151102	3	مهارات حياتية	110200
3	الريادة والابداع	410202	3	مبادئ الإدارة	310100
3	مناهج البحث العلمي	410204	3	إحصاء واحتمالات	410147
3	تصميم تطبيقات الإنترنت	420234	1	مهارات التفكير الناقد	410211
3	تصميم ثلاثي الأبعاد	440212	3	مقدمة في تكنولوجيا الرسم الحاسوبي	440101
3	إنتاج المحتوى الرقمي 1	440304	3	تصميم ثنائي الأبعاد	440211
18	المجموع		16	المجموع	

مستوى السنة الثالثة

الفصل الثاني			الفصل الأول		
الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق	الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق
			3	متطلب تخصص اختياري	-
3	أنظمة إدارة قواعد البيانات	410325	3	هندسة البرمجيات	410333
3	تفاعل الإنسان والحاسوب	430449	3	برمجة الإنترنت	410335
3	الفيديو والصوت الرقمي	440301	1	مختبر برمجة الإنترنت	410336
3	تطوير المحتوى التفاعلي 1	440303	2	حلقة بحث: وسائل التواصل الاجتماعي وإدارة المحتوى	440203
3	الترويج والإعلان بالوسائط المتعددة	440307	3	تأليف الوسائط المتعددة 1	440302
3	الرسوم المتحركة 2	440310	3	مبادئ الرسوم المتحركة	440309
18	المجموع	-	المجموع	18	المجموع

مستوى السنة الرابعة

الفصل الثاني			الفصل الأول		
الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق	الساعات المعتمدة	اسم المساق	رقم المساق
3	متطلب حر	-	3	متطلب حر	-
3	متطلب تخصص اختياري	-	3	متطلب تخصص اختياري	-
3	الواقع الافتراضي	410449	3	القضية الفلسطينية	113200
3	مشروع تخرج	410489	1	خدمة مجتمع	130300
3	تطبيقات الوسائط المتعددة للتعليم والتدريس	440321	3	تدريب ميداني	410390
-	-	-	1	مقدمة إلى مشروع التخرج	410488
-	-	-	3	تصميم وتطوير الألعاب	440408
15	المجموع		17	المجموع	